**Prompts de chatGPT**

**Se le pidió a chatGPT:**

*puedes crear tres entidades con tres atributos de pokemon para utilizar en base de datos con la cuarta y quinta generación.*

**A lo cual nos respondió:**

*¡Por supuesto! Aquí te presento tres entidades que podrías utilizar en una base de datos con tres atributos de Pokémon de la cuarta y quinta generación:*

1. *Entidad: Pokémon Atributos:*
   * *ID del Pokémon (numérico)*
   * *Nombre del Pokémon (cadena de caracteres)*
   * *Tipo del Pokémon (cadena de caracteres)*
2. *Entidad: Ataque Atributos:*
   * *ID del ataque (numérico)*
   * *Nombre del ataque (cadena de caracteres)*
   * *Tipo del ataque (cadena de caracteres)*
3. *Entidad: Entrenador Atributos:*
   * *ID del entrenador (numérico)*
   * *Nombre del entrenador (cadena de caracteres)*
   * *Número de medallas obtenidas (numérico)*

**Luego se le pidió:**

*Añade la entidad pokedes, quita entidad entrenador y cambiarla por tipo de pokemon.*

**A lo cual nos respondió:**

*¡Por supuesto! Aquí te presento las cuatro entidades con tres atributos de Pokémon de la cuarta y quinta generación, incluyendo la entidad Pokedes:*

1. *Entidad: Pokémon Atributos:*
   * *ID del Pokémon (numérico)*
   * *Nombre del Pokémon (cadena de caracteres)*
   * *Tipo del Pokémon (cadena de caracteres)*
2. *Entidad: Ataque Atributos:*
   * *ID del ataque (numérico)*
   * *Nombre del ataque (cadena de caracteres)*
   * *Tipo del ataque (cadena de caracteres)*
3. *Entidad: Tipo de Pokémon Atributos:*
   * *ID del tipo de Pokémon (numérico)*
   * *Nombre del tipo de Pokémon (cadena de caracteres)*
   * *Descripción del tipo de Pokémon (cadena de caracteres)*
4. *Entidad: Pokedes Atributos:*
   * *ID de Pokedes (numérico)*
   * *Nombre de Pokedes (cadena de caracteres)*
   * *Cantidad de Pokedes (numérico)*

**Luego se le pidió:**

*Ahora escribe las mismas entidades sin límites de atributos*

**A lo cual respondió:**

*¡Por supuesto! Aquí te presento las mismas cuatro entidades, pero sin límite de atributos:*

1. *Entidad: Pokémon Atributos:*
   * *ID del Pokémon (numérico)*
   * *Nombre del Pokémon (cadena de caracteres)*
   * *Tipo del Pokémon (cadena de caracteres)*
   * *Habilidades (lista de cadenas de caracteres)*
   * *Estadísticas (lista de numéricos)*
   * *Evoluciones (lista de cadenas de caracteres)*
2. *Entidad: Ataque Atributos:*
   * *ID del ataque (numérico)*
   * *Nombre del ataque (cadena de caracteres)*
   * *Tipo del ataque (cadena de caracteres)*
   * *Categoría (cadena de caracteres)*
   * *Potencia (numérico)*
   * *Precisión (numérico)*
   * *Descripción (cadena de caracteres)*
3. *Entidad: Tipo de Pokémon Atributos:*
   * *ID del tipo de Pokémon (numérico)*
   * *Nombre del tipo de Pokémon (cadena de caracteres)*
   * *Descripción del tipo de Pokémon (cadena de caracteres)*
   * *Fortalezas (lista de cadenas de caracteres)*
   * *Debilidades (lista de cadenas de caracteres)*
4. *Entidad: Pokedes Atributos:*
   * *ID de Pokedes (numérico)*
   * *Nombre de Pokedes (cadena de caracteres)*
   * *Cantidad de Pokedes (numérico)*
   * *Características (lista de cadenas de caracteres)*
   * *Ubicación (cadena de caracteres)*
   * *Descripción (cadena de caracteres)*

**Luego se le pidió:**

*Ahora dame las relaciones que tiene cada entidad*

**A lo cual respondió:**

*¡Claro! A continuación, te presento las relaciones que tiene cada entidad en la base de datos:*

1. *Entidad: Pokémon*
   * *Relación con Ataque: Un Pokémon puede conocer muchos Ataques y un Ataque puede ser aprendido por muchos Pokémon. Por lo tanto, la relación entre Pokémon y Ataque es de muchos a muchos (N:M).*
   * *Relación con Tipo de Pokémon: Un Pokémon puede tener un solo Tipo de Pokémon, pero un Tipo de Pokémon puede estar asociado con muchos Pokémon. Por lo tanto, la relación entre Pokémon y Tipo de Pokémon es de uno a muchos (1:N).*
   * *Relación con Pokedes: Un Pokémon puede ser parte de varios Pokedes, y un Pokedes puede contener varios Pokémon. Por lo tanto, la relación entre Pokémon y Pokedes es de muchos a muchos (N:M).*
2. *Entidad: Ataque*
   * *Relación con Pokémon: Un Ataque puede ser aprendido por muchos Pokémon, y un Pokémon puede conocer muchos Ataques. Por lo tanto, la relación entre Ataque y Pokémon es de muchos a muchos (N:M).*
   * *Relación con Tipo de Pokémon: Un Ataque puede tener un solo Tipo de Pokémon, pero un Tipo de Pokémon puede estar asociado con muchos Ataques. Por lo tanto, la relación entre Ataque y Tipo de Pokémon es de uno a muchos (1:N).*
3. *Entidad: Tipo de Pokémon*
   * *Relación con Pokémon: Un Tipo de Pokémon puede estar asociado con muchos Pokémon, pero un Pokémon solo puede tener un solo Tipo de Pokémon. Por lo tanto, la relación entre Tipo de Pokémon y Pokémon es de uno a muchos (1:N).*
   * *Relación con Ataque: Un Tipo de Pokémon puede estar asociado con muchos Ataques, y un Ataque puede tener un solo Tipo de Pokémon. Por lo tanto, la relación entre Tipo de Pokémon y Ataque es de uno a muchos (1:N).*
4. *Entidad: Pokedes*
   * *Relación con Pokémon: Un Pokedes puede contener varios Pokémon, y un Pokémon puede ser parte de varios Pokedes. Por lo tanto, la relación entre Pokedes y Pokémon es de muchos a muchos (N:M).*

**Luego se le pidió:**

*Ahora dame una relación que sea 1:1*

**A lo que nos respondió:**

*Por supuesto, aquí te presento una posible relación 1:1 en la base de datos:*

1. *Entidad: Entrenador Atributos:*
   * *ID del entrenador (numérico)*
   * *Nombre del entrenador (cadena de caracteres)*
   * *Género (cadena de caracteres)*
   * *Edad (numérico)*
   * *Ubicación (cadena de caracteres)*
   * *Medallas (numérico)*
   * *Relación con Pokémon: Un Entrenador puede tener muchos Pokémon, y un Pokémon puede pertenecer a un solo Entrenador. Por lo tanto, la relación entre Entrenador y Pokémon es de uno a muchos (1:N).*

*En este caso, la relación entre Entrenador y Pokémon es de uno a muchos (1:N), lo cual significa que un Entrenador puede tener muchos Pokémon, pero cada Pokémon solo pertenece a un solo Entrenador. Esta relación es 1:1 en el sentido de que cada Pokémon solo pertenece a un solo Entrenador, pero un Entrenador puede tener muchos Pokémon.*